En el material adjunto ustedes van a tener un archivo o un R.L que los lleva a este lugar que es guapa

starter touchscreen.

Ahora se acuerdan que en la clase anterior yo les había dicho que había que hacer ciertas configuraciones

para poder hacer la importación de módulos y otras cosas que realmente no vale la pena para fines educativos

de esta introducción no vale la pena explicar más que todo lo que quiero enseñarles es cómo importar

módulos.

Eso es básicamente todo porque angular ya les va a configurará a ustedes todo lo que vamos a ver acá.

Todo esto que ustedes están viendo en este video o al menos en este repositorio yo lo configure en mi

curso de JavaScript moderno pero yo hice un par de modificaciones para que ustedes puedan trabajar con

tips.

Eso fue todo lo que hice.

Por si acaso tienen curiosidad de cómo cree eso.

Para eso está es otro curso pero igual no es importante.

Lo único que me interesa es la importación de modelos y recuerden que todo lo que vamos a ver acá Yangüela

se los va a configurar por ustedes les voy a pedir que descarguemos está con botón verde creamos el

proyecto donde se descarga el proyecto.

Para cerrar esto yo no lo voy a ocupar.

Tomemos el archivo comprimido no es comprimir perfecto ahorrar Rackham renovaremos el proyecto o el

directorio por tips que menos importen.

Tomemos la carpeta dejémosla dentro de Visual Studio COG que todo este proyecto no se preocupe.

Es un proyecto de WEP basado en TACC script.

No se preocupen por todo esto igual hay una sección en angular curso curso escolar donde explico cada

uno de los directorios y aparte el proyecto de Agora tiene otros directorios pero eso ya lo vamos a

ver no importa mucho ahorita les voy a pedir que abran la terminal y vamos a ejecutar el comando MPM

instó.

Qué es lo que va a hacer acá.

Pues básicamente como es un proyecto que utiliza ciertas cosas no va a crearse el directorio de los

módulos de reconstruirlo y dejarme el proyecto con todas las dependencias que yo necesito para trabajar

aquí voy a tocar este botón de refresh y me aparecen los módulos de Nott.

Si no les apareciera después de realizar este procedimiento no se preocupen porque lo tienen dentro

del directorio.

Puede ser que la carpeta esté oculta.

Todo esto que está acá no es que se va a ir a la versión de producción todo eso que está acá.

Son dependencias de mi proyecto para desarrollarlo.

Bueno al menos así la mayoría ok eso no es lo importante.

Les voy a pedir que abramos aquí la carpeta sours Haga click en índex .3 y tenemos algo bastante sencillo

mensaje Hola mundo y lo imprimimos en consola para ver esto funcionando.

Voy a tocar nuevamente la terminal y ejecutamos el comando MPM start presiona Enter.

Esto va a levantarlo en el puerto 80 80 por aquí lo habíamos visto antes de que se desapareciera aquí

está lo montó en el local 2.80 80.

Regresemos al navegador web por aquí lo abrio la otra pantalla y muestra las herramientas de desarrollo

y como ustedes pueden observar aquí tengo el Hola Mundo.

La ventaja de trabajar así con Wolfpack es que si yo modifico la chuleta que voy a grabar los cambios

automáticamente hace el librillo o sea se recarga automáticamente y me muestra los últimos cambios.

Perfecto.

Regresemos a este código.

A qué me refiero con las importaciones ya que ese es el punto crucial de esta clase.

Quedémonos aquí en la carpeta sours archivo folder folder que se llame clases o el nombre que ustedes

quieran darle.

No es tan importante pero dentro de Sors.

Eso sí es importante dentro de la carpeta clases click derecho nuevo archivo creamos el archivo llamado

examen puntuó Class .3 el nombre puntuó clase es opcional pero de esta manera me queda bastante claro

que es una clase aunque también hay muchas personas que no lo ponen porque ellos saben que está dentro

de clases y eso es como redundante pero bueno ese es el nombre que le quiero dar al archivo y creé una

clase llamada X-Men llaves y definamos dos propiedades directamente en el constructor para que sea bueno

usando la versión corta públic nombre de tipo string y menorquines puntico más una coma y públic clave

o nombre clave de tipo String.

También a mí me gusta que los póntico queden así alineados y punto y coma.

De esta manera me gusta lo que o los cambios.

Regreso al índex punto 13.

Asumamos que yo no quiero eso.

Necesito crearme una instancia de de un hombre X.

Entonces voy a crearme la constante pongámosle Wolverine igual a New X-Men abren cierran Yards pero

no se preocupen por eso.

X-Men Punto y Coma si yo grabo los cambios dejo el cursor encima me dice que no puedo encontrar el nombre

X-Men y tiene mucho sentido porque X-Men está en otro archivo y aquí no aparece nada.

Qué puedo hacer acá.

Yo intento hacer el mensaje en consola de Wolverine.

Voy a tener el mismo error si yo grabo los cambios.

Regreso navegador web y aquí vamos a ver ciertos problemas principalmente por qué no puedo encontrar

el nombre X-Men.

De alguna manera yo tengo que importar esta clase en este archivo para poderlo utilizar.

Cómo hacemos eso.

Bueno es bastante sencillo hagamos lo siguiente import espacio usando la desestructuración para extraer

algo from punto Slash búsquense clases Slash X-Men punto Class punto y coma Ok voy a dejar el cursor

acá vamos a ver qué dice.

Dice que hay un problema en Tagged que no es un módulo no se preocupen ya vamos a resolver eso.

Pero ahora necesito importar algo aquí.

Si yo regreso a expandirlas para que yo pueda utilizar esta clase fuera de este archivo tengo que exportar

la clase y por eso voy a poner la palabra reservada exporto espacio y grabo los cambios en X-Men class.

De esta manera le estoy diciendo aquí a mi aplicación de X-Men o la clase X-Men va puede ser utilizada

en otros archivos mediante una importación si ustedes no quisieran que la clase X-Men sea utilizada

en otros lugares ustedes no ponen X-Men Export y podrían utilizarla siempre en este archivo como de

una manera privada entre comillas ok pero si me interesa exportarlo como ex-post regresó acá van a notar

que el error desaparece y ahora sí puede importar el X-Men y ustedes pueden observar que aquí me aparece

ok ahora si dejo el cursor encima de X-Men ya reconoció la firma de lo que es la clase y me dice que

necesito mandar el nombre y necesito también mandar la clave.

Entonces vamos a colocarlo el nombre va a ser Logan y la clave es Wolverine grabar los cambios en este

archivo no te importa ya puedo utilizarla acá.

Regreso a navegador web y tengo el comportamiento esperado.

Ok aquí tengo la clase tipo X-Men el nombre y la clave regresando acá o implementar métodos seguir trabajando

acá como por ejemplo imprimir es un método que simplemente hace una impresión en consola de las propiedades

digamos disputo nombre o lo que menos y también primamos el disputo clave que sólo es una manera de

imprimir la clase en algunos cambios en ese archivo e inmediatamente yo ya tengo acceso.

No voy a usar la impresión de consola evolving puedo usar Wolverine punto.

Imprimir.

Y como pueden observar aquí ya Tixkokob y Visual Studio Kot me reconocen el método y por eso lo puedo

utilizar loscambios regreso al navegador web y aquí tengo el mensaje esperado.

De esta manera podemos trabajar con archivos en otros lugares.

Hay muchas formas de hacer importaciones pero esta es una de las más comunes las demás las vamos a utilizar

conforme las necesitemos porque son casos específicos por los momentos.

Esto es lo que me interesa que ustedes comprendan sobre la importación de módulos y lo dejamos así.

Básicamente hemos cubierto casi todo lo que necesitamos en la parte de tips que solo queda un tema que

es bueno digamos que importante saberlo porque lo van a ver bastante en Angola que son los decoradores.